Interactive Escape Rooms for Climate Crisis Awareness and Civic Engagement in School Education



Erasmus+ Enriching lives, opening minds.

AGENZIA NAZIONALE ERASMUS+ INDIRE

EcoMystery

Interactive Escape Rooms for Climate Crisis Awareness and Civic Engagement in School Education



Project Partners

European Project Consulting (Italy)

Social Nebula (Greece)

Comenius University Bratislava (Slovakia)

Bluechain (Greece)

Agrupamento de Escolas Dr. Correia Mateus (Portugal)

Centrul Judetean de Excelenta Galati (Romania)

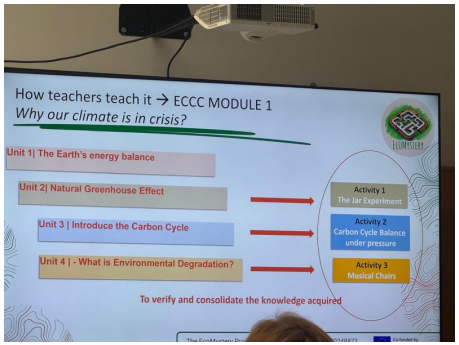
Co-funded by the European Union

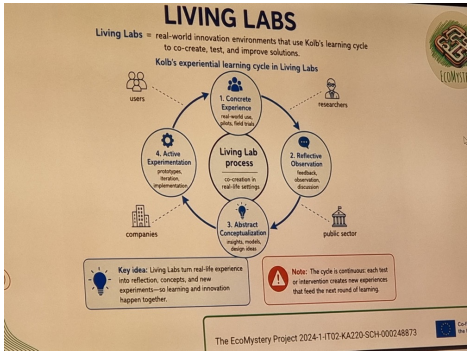
12-13-14 maggio, 2026

12/05 - L'apprendimento attraverso l'esperienza: dall' escape room all'educazione sul cambiamento climatico:

- **Attività di escape room presso l'antico municipio della città vecchia (Università Comenius, Bratislava)**
- **Panoramica sul progetto EcoMystery: programma di formazione per gli insegnanti, il corso "Escape the Climate Crisis" e la piattaforma EcoMystery (EPC – Manuela Massi)**
- **Sessione teorica sui fondamenti pedagogici della Escape Room con un focus sull'apprendimento esperenziale (living labs, scenarios, etc.).**







Il primo giorno ha visto l'introduzione del tema del laboratorio attraverso delle esperienze dirette di apprendimento tramite attività di escape room reali al fine di entrare nella dimensione dinamica ed emozionale di questa tecnologia e di fornire un linguaggio pedagogico comune.

Nel pomeriggio si è affrontato l'argomento dal punto di vista teorico e concettuale analizzando l'escape room come strumento educativo. La giornata è terminata con una panoramica del progetto EcoMystey che include il programma di formazione insegnanti (TAP), il corso di formazione per gli studenti "Escape the Climate Crisis" (ECC) e la piattaforma EcoMystery.

Co-funded by the European Union

12-13-14 maggio, 2026

13/05 – Strategie innovative basate sul gioco per educare al cambiamento climatico:



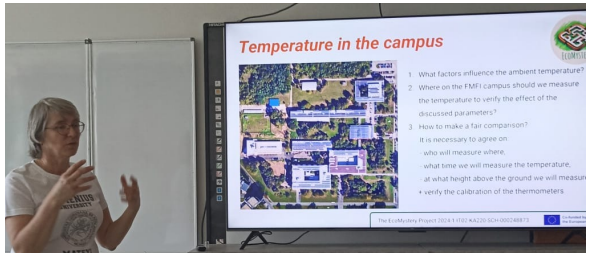


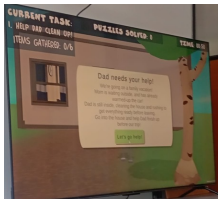
- **Dimostrazione della funzionalità dell'escape room in ambito didattico, grazie all'esercitazione pratica progettata da alcune ricercatrici del dipartimento di matematica slovacco (scatola di legno con enigmi matematici, escape room fisica sul tema della salute degli oceani).**

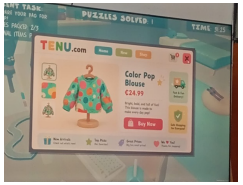
- **Esperimenti con strumenti scientifici per spiegare le conseguenze del cambiamento climatico in classe (salinità degli oceani, le diverse temperature in spazi aperti a seconda degli elementi che ci circondano, etc).**

- **Esplorazione della piattaforma EcoMystery con accesso all'escape room digitale e confronto tra insegnanti e partner sull'effettiva capacità di coinvolgimento degli studenti con tale strumento.**









Alla fine della giornata i partecipanti sapranno creare delle esperienze di apprendimento innovative per differenti contesti classe, mettendo insieme strategie basate sul gioco, l'argomento clima e gli strumenti digitali.

The EcoMystery Project 2024-1-IT02-KA220-SCH-000248873

Co-funded by the European Union

12-13-14 maggio, 2026

14/05 – Implementazione, valutazione e applicazione in classe - Strategie innovative basate sul gioco per educare al cambiamento climatico:

- **Attività dimostrative prese dai materiali didattici ed educativi presenti nella piattaforma EcoMystery (gioco in scatola con premi e classifica partecipanti sugli effetti della CO_2, attività in gruppo di debate e problem solving su temi ambientali legati al mondo scuola, come studenti in classe) ponendo l'accento sulla partecipazione attiva degli studenti, l'inclusione e la responsabilità civica nell'educazione climatica.**
- **Valutazione e feedback nell'insegnamento con l'escape room.**
- **Confronto e scambio di opinioni su materiali e attività della piattaforma.**









Grazie!

ecomystery.eu

EcoMystery

EcoMystery

The EcoMystery Project 2024-1-IT02-KA220-SCH-000248873

Co-funded by the European Union